

Conteúdo	PDFs	Lei Seca	Videoaulas	Questões	Revisão			
					24 h	7 dias	30 dias	90 dias
PROVA DISCURSIVA (MATERIAL - CLIQUE AQUI)								
MÓDULO I - CONHECIMENTOS GERAIS								
LÍNGUA PORTUGUESA								
1. Compreensão e interpretação de textos de gêneros variados.								
2 Reconhecimento de tipos e gêneros textuais.								
3 Domínio da ortografia oficial.								
4 Domínio dos mecanismos de coesão textual.								
4.1 Emprego de elementos de referência, substituição e repetição, de conectores e de outros elementos de sequenciação textual.								
4.2 Emprego de tempos e modos verbais.								
5 Domínio da estrutura morfosintática do período.								
5.1 Emprego das classes de palavras.								
5.2 Relações de coordenação entre orações e entre termos da oração.								
5.3 Relações de subordinação entre orações e entre termos da oração.								
5.4 Emprego dos sinais de pontuação.								
5.5 Concordância verbal e nominal.								
5.6 Regência verbal e nominal.								
5.7 Emprego do sinal indicativo de crase.								
5.8 Colocação dos pronomes átonos.								
6 Reescrita de frases e parágrafos do texto.								
6.1 Significação das palavras.								
6.2 Substituição de palavras ou de trechos de texto.								
6.3 Reorganização da estrutura de orações e de períodos do texto.								
6.4 Reescrita de textos de diferentes gêneros e níveis de formalidade.								
6.5. Redação Oficial.								
RACIOCÍNIO LÓGICO E MATEMÁTICO								
1. Conjuntos numéricos;								

Conteúdo	PDFs	Lei Seca	Videoaulas	Questões	Revisão			
					24 h	7 dias	30 dias	90 dias
<u>PROVA DISCURSIVA (MATERIAL - CLIQUE AQUI)</u>								
2. Razões e proporções;								
3. Regra de três simples e composta;								
4. Porcentagem;								
5. Juros simples e compostos;								
6. Equações, inequações e sistemas de equações;								
7. Funções;								
8. Sequências;								
9. Matrizes e determinantes;								
10. Probabilidade;								
11. Análise combinatória;								
12. Estatística descritiva;								
13. Proposições lógicas;								
14. Conectivos;								
15. Tabelas verdade;								
16. Equivalências e negações;								
17. Argumentação lógica;								
18. Diagramas lógicos;								
19. Resolução de problemas envolvendo raciocínio lógico-matemático.								
MÓDULO II - CONHECIMENTOS ESPECÍFICOS								
FUNDAMENTOS DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO								
Arquitetura de computadores.								
Sistemas operacionais.								
Redes de computadores e protocolos TCP/IP.								
Bancos de dados.								
Computação em nuvem.								
Engenharia De Software: Ciclo de vida de sistemas.								

Conteúdo	PDFs	Lei Seca	Videoaulas	Questões	Revisão			
					24 h	7 dias	30 dias	90 dias
PROVA DISCURSIVA (MATERIAL - CLIQUE AQUI)								
Engenharia de requisitos.								
Arquitetura e integração de sistemas.								
Metodologias ágeis (Scrum e Kanban).								
Qualidade e testes de software.								
Segurança Da Informação: Confidencialidade, integridade e disponibilidade.								
Controle de acesso.								
Gestão de riscos e incidentes.								
Continuidade de negócios.								
Lei Geral de Proteção de Dados Pessoais (Lei nº 13.709/2018).								
Normas ISO/IEC 27001, 27002 e 27005.								
Governança e Gestão de TI: COBIT 2019 e ITIL 4.								
Planejamento estratégico.								
Gestão de projetos, processos e serviços de TI.								
Indicadores de desempenho.								
Contratações de soluções de TIC.								
Gestão de Dados e Inteligência Artificial: Modelagem e governança de dados.								
SQL.								
Business Intelligence (BI).								
Fundamentos de inteligência artificial, aprendizado de máquina e IA generativa.								
Transformação Digital no Poder Judiciário: Governo digital.								
Automação de processos.								
Interoperabilidade.								
Processo Judicial Eletrônico (PJe).								
Plataforma Digital do Poder Judiciário (PDPJ-Br).								
Acessibilidade digital.								

Conteúdo	PDFs	Lei Seca	Videoaulas	Questões	Revisão			
					24 h	7 dias	30 dias	90 dias
PROVA DISCURSIVA (MATERIAL - CLIQUE AQUI)								
Normas de TIC no Poder Judiciário: Resoluções CNJ nº 370/2021, nº 396/2021, nº 468/2022, nº 615/2025, com suas alterações.								
Gestão de Processos e Documentos do Poder Judiciário (MoReq-Jus).								
Gestão documental arquivística digital: metadados, ciclo de vida, preservação e RDC-Arq.								
Resolução CNJ n. 522/2023, com suas alterações.								
Plano Diretor de Tecnologia da Informação do TJPB (PDTI 2024–2026).								
ENGENHARIA DE SOFTWARE E PRÁTICAS ÁGEIS								
Ciclo de vida de desenvolvimento de software (SDLC): fases e modelos tradicionais (cascata e iterativo).								
Metodologias ágeis: Scrum (papéis, eventos e artefatos).								
Kanban e Lean.								
Agilidade em escala: Scaled Agile Framework (SAFe) e práticas de agilidade organizacional.								
Engenharia de requisitos: técnicas de elicitação, análise, especificação e validação.								
Requisitos funcionais, requisitos não funcionais e regras de negócio.								
Histórias de usuário, critérios de aceitação e gerenciamento de backlog.								
Métricas de dimensionamento de software: Análise de Pontos de Função (APF/IFPUG), conceitos, contagem e aplicações;								
métodos ágeis de estimativa.								
Desenvolvimento orientado a especificações (SDD): especificação executável e harness de engenharia assistida por IA.								
DESIGN DE SISTEMAS (SYSTEM DESIGN)								
Abstração e modelagem de componentes de sistemas de grande escala.								
Trade-offs de arquitetura em sistemas distribuídos: latência vs. throughput, Teorema CAP, PACELC e modelo BASE vs. ACID.								

Conteúdo	PDFs	Lei Seca	Videoaulas	Questões	Revisão			
					24 h	7 dias	30 dias	90 dias
PROVA DISCURSIVA (MATERIAL - CLIQUE AQUI)								
Padrões de comunicação síncrona (HTTP/REST, gRPC) e assíncrona (mensageria, WebSockets).								
Escalabilidade horizontal e vertical.								
Alta disponibilidade em sistemas distribuídos: tolerância a falhas, failover, clustering, balanceamento de carga, replicação e particionamento de dados (sharding).								
Cache em camadas: client-side, CDN e aplicação;								
bancos de dados em memória e cache distribuído (Redis): casos de uso e políticas de expiração.								
Resiliência e controle de tráfego: circuit breaker e graceful degradation;								
balanceadores de carga de aplicação e proxies reversos (NGINX e HAProxy).								
ARQUITETURA DE SOFTWARE E PADRÕES								
Padrões de projeto GoF: criacionais, estruturais e comportamentais.								
Padrões de arquitetura corporativa, inversão de controle e injeção de dependência.								
Arquitetura orientada a serviços (SOA): web services (RESTful e SOAP) e APIs.								
Microserviços: conceitos, decomposição, API gateway, service mesh e serverless.								
Arquitetura orientada a eventos (EDA): mensageria e publicação/assinatura (Kafka e RabbitMQ).								
Arquitetura Limpa (Clean Architecture) e Domain-Driven Design (DDD).								
Métricas de qualidade de software e qualidade arquitetural: qualidade do código, cobertura de testes, densidade de defeitos, tempo médio de recuperação (MTTR), prazo de antecedência para alterações, frequência de liberação, bugs relatados pelos clientes e satisfação do usuário.								
ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO								
Complexidade de algoritmos (notação Big-O).								
Estruturas de dados: listas, pilhas, filas, árvores e tabelas hash.								

Conteúdo	PDFs	Lei Seca	Videoaulas	Questões	Revisão			
					24 h	7 dias	30 dias	90 dias
PROVA DISCURSIVA (MATERIAL - CLIQUE AQUI)								
Algoritmos de busca e de ordenação.								
Programação orientada a objetos: classes, objetos, herança, polimorfismo, encapsulamento e abstração.								
Princípios SOLID.								
Java: Collections, Streams e recursos modernos (lambdas, records, sealed classes, pattern matching, switch expressions e virtual threads).								
Java: frameworks Java EE/Jakarta EE, Spring Framework, Spring Boot e Hibernate/JPA.								
JavaScript/TypeScript e Node.js.								
Frameworks frontend: Angular e React.								
Python: sintaxe, tipos e estruturas de dados básicas;								
desenvolvimento web com Python (FastAPI e Django).								
Dart: sintaxe, tipos de dados, estruturas de controle, tratamento de erros e programação assíncrona.								
Flutter: "tudo é um widget";								
Stateless e Stateful Widgets e seu ciclo de vida.								
Flutter: gerenciamento de estado e reatividade (Provider, BLoC, Riverpod e Cubit).								
Flutter: layout e interfaces responsivas com Material Design e Cupertino.								
Flutter: navegação, roteamento, passagem de parâmetros e rotas nomeadas.								
DESENVOLVIMENTO MOBILE								
Ciclo de vida de aplicações móveis (Android e iOS).								
Persistência local: armazenamento seguro, bancos embarcados (SQLite, Room, Hive/Isar) e preferências do usuário (SharedPreferences/NSUserDefaults).								
Segurança em dispositivos móveis: armazenamento seguro de credenciais, SSL Pinning e proteção contra engenharia reversa;								
protocolos TLS/SSL e proteção de dados em repouso e em trânsito.								

Conteúdo	PDFs	Lei Seca	Videoaulas	Questões	Revisão			
					24 h	7 dias	30 dias	90 dias
PROVA DISCURSIVA (MATERIAL - CLIQUE AQUI)								
Consumo de APIs RESTful: serialização e desserialização de dados (JSON).								
Notificações push (Firebase Cloud Messaging).								
BANCO DE DADOS E PERSISTÊNCIA								
Modelo relacional e álgebra relacional: relações, chaves, restrições de integridade e operações (seleção, projeção, junção e operações de conjuntos).								
Normalização: dependências funcionais e formas normais (1FN, 2FN e 3FN).								
Linguagem SQL (ANSI): DML (SELECT, INSERT, UPDATE e DELETE);								
DDL (CREATE, ALTER e DROP);								
DCL (GRANT e REVOKE) e TCL (COMMIT, ROLLBACK e SAVEPOINT).								
SQL: subconsultas e funções de agregação (GROUP BY e HAVING);								
objetos de banco de dados: views, triggers e stored procedures.								
Otimização de consultas (query tuning): planos de execução, indexação, estatísticas e particionamento.								
SGBDs relacionais de mercado: PostgreSQL, Oracle, MySQL/MariaDB e Microsoft SQL Server.								
Bancos de dados NoSQL: modelos chave-valor, documentos (MongoDB), colunares e grafos;								
bancos de dados vetoriais.								
Busca vetorial: embeddings, similaridade e índice vetorial.								
DEVOPS, INFRAESTRUTURA COMO CÓDIGO E NUVEM								
Integração e entrega contínua (CI/CD): pipelines de automação (Jenkins, GitLab CI/CD e GitHub Actions).								
Controle de versão com Git: branches, merge, fluxos Gitflow e Trunk-Based;								
GitOps.								
Docker: imagens, Dockerfile, Docker Compose, volumes e redes.								
Kubernetes: Pods, Deployments, Services, Ingress, ConfigMaps e Secrets.								

Conteúdo	PDFs	Lei Seca	Videoaulas	Questões	Revisão			
					24 h	7 dias	30 dias	90 dias
PROVA DISCURSIVA (MATERIAL - CLIQUE AQUI)								
Computação em nuvem: modelos de serviço (IaaS, PaaS e SaaS) e modelos de implantação (pública, privada e híbrida).								
Infraestrutura como Código (IaC) com Terraform: providers, módulos reutilizáveis e gerenciamento de estado (state).								
Observabilidade: monitoramento de ativos, disponibilidade e desempenho, métricas e alertas (Zabbix, Prometheus e Grafana);								
gerenciamento de logs: coleta, retenção, centralização, indexação, correlação e análise (ELK Stack/OpenSearch);								
tracing distribuído e APM.								
INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL								
Processamento de linguagem natural: pré-processamento de texto (tokenização, stemming, lematização e remoção de stop words).								
Representação de texto: TF-IDF e word embeddings.								
Arquitetura Transformer e modelos de linguagem grandes (LLMs).								
Engenharia de prompt para desenvolvimento de software.								
Integração com APIs de IA (OpenAI, Hugging Face) e frameworks de orquestração (LangChain).								
Geração aumentada por recuperação (RAG).								
SEGURANÇA DA INFORMAÇÃO E QUALIDADE DE SOFTWARE								
Desenvolvimento seguro: práticas de codificação segura e modelagem de ameaças;								
DevSecOps;								
OWASP Top 10: principais riscos de segurança em aplicações web.								
Criptografia simétrica e assimétrica: conceitos, principais algoritmos (AES, RSA e curvas elípticas) e aplicações;								
certificados digitais, infraestrutura de chaves públicas (PKI) e ICP-Brasil;								
assinatura digital.								

Conteúdo	PDFs	Lei Seca	Videoaulas	Questões	Revisão			
					24 h	7 dias	30 dias	90 dias
PROVA DISCURSIVA (MATERIAL - CLIQUE AQUI)								
Segurança de aplicações web e APIs: autenticação, autorização, controle de acesso e limitação de taxa (rate limiting);								
protocolos de autenticação e autorização: SAML 2.0, OAuth 2.0, OpenID Connect e JWT.								
Segurança de aplicações de inteligência artificial: prompt injection, jailbreak e ataques adversariais;								
validação e sanitização da saída de LLMs.								
Vazamento de dados e de contexto em aplicações de IA;								
postura de retenção zero.								
Tipos de testes: unitários, de integração, funcionais, de sistema, de aceitação e de desempenho/carga.								
Automação de testes e TDD (Test-Driven Development).								
Testes de segurança de aplicações: análise estática (SAST), dinâmica (DAST) e interativa (IAST);								
análise estática de código com SonarQube.								
Contract testing e noções de mutation testing.								
GOVERNANÇA E REGULAÇÃO DO PODER JUDICIÁRIO								
Plataforma Digital do Poder Judiciário (PDPJ-Br, Resolução CNJ nº 335/2020): arquitetura de microserviços, marketplace do CNJ e proteção dos serviços digitais.								
Interoperabilidade: Modelo Nacional de Interoperabilidade (MNI, Resolução CNJ nº 91/2009) e Modelo de Interoperabilidade do Poder Judiciário (MInG).								
Lei Geral de Proteção de Dados Pessoais (LGPD, Lei nº 13.709/2018): princípios, dados pessoais e sensíveis, bases legais, direitos do titular e controles técnicos;								
impacto no design de sistemas e privacidade por padrão.								
Marco Civil da Internet (Lei nº 12.965/2014): princípios, guarda de registros de conexão e de acesso a aplicações e responsabilidade dos provedores.								

Conteúdo	PDFs	Lei Seca	Videoaulas	Questões	Revisão			
					24 h	7 dias	30 dias	90 dias
PROVA DISCURSIVA (MATERIAL - CLIQUE AQUI)								
Governança algorítmica: avaliação de impacto algorítmico, transparência, explicabilidade, auditabilidade e supervisão humana.								
Normas do CNJ sobre IA no Judiciário: vedações e limites de uso de IA em atos decisórios.								
DESIGN DE INTERFACE (UI) E EXPERIÊNCIA DO USUÁRIO (UX)								
Princípios de design de interface: clareza, flexibilidade, eficiência, consistência e feedback visual.								
Fluxos de usuário (user flows), wireframes e protótipos de baixa, média e alta fidelidade.								
Design systems, componentes reutilizáveis e guias de estilo (style guides).								
Design responsivo e adaptativo (mobile-first).								
Modelo de Acessibilidade em Governo Eletrônico (eMAG).								
WCAG 2.1 e 2.2: princípios (perceptível, operável, compreensível e robusto) e níveis de conformidade (A, AA e AAA).								
Desenvolvimento acessível: semântica HTML5, atributos ARIA e leitores de tela.								